



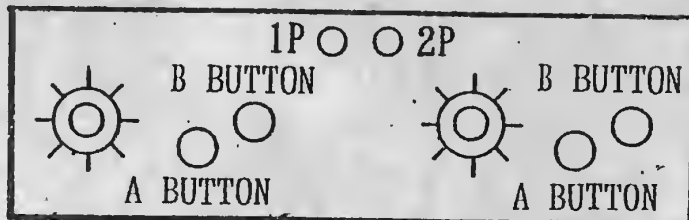
**取扱説明書**  
**INSTRUCTIONS**

## 1. 設置の概要 / INSTALLATION

### 1-1 CRT モニター / CRT MONITOR

横画面 / HORIZONTAL SCREEN

### 1-2 コントロールパネル / CONTROL PANEL



8-WAYS JOYSTICK ----- PLAYER CONTROL

A BUTTON ----- ATTACK (PUNCH)

B BUTTON ----- ROLLING BUTTON (DOMINO EFFECT)

## 2. 遊び方 / HOW TO PLAY

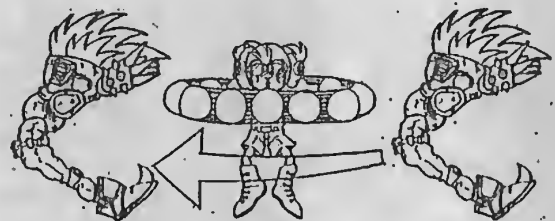
- \* レバーで 空中を飛びまわり、A ボタン(パンチ)で敵を殴って倒します。
- \* フロアー上の敵を総て倒すことにより、次のフロアーに進めます。
- \* 敵をまとめて倒すと 各種アイテムが出現します。

- \* B ボタン(ローリング)で敵を左右に移動させることができます。

Use rolling technique to place the punks in a row. (domino action)

Knok out the punks!

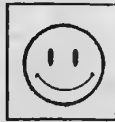
Hi-score and speedy action to clear stage if you get enemy in a row and punch them out like dominoes.



## 3. アイテム / ITEMS



1UP  
プレイヤー-1UP



ボーナスアイテム  
1000pts.  
Bouns



スピードアップ  
移動が速くなる  
Speed up



ライフアップ  
ゲージ回復  
Life  
(regain energy)



タイムストップ  
敵の動きが止まる  
Time stop  
(enemy stop  
movement)



パワーアップ  
パンチ力が2倍  
Power up



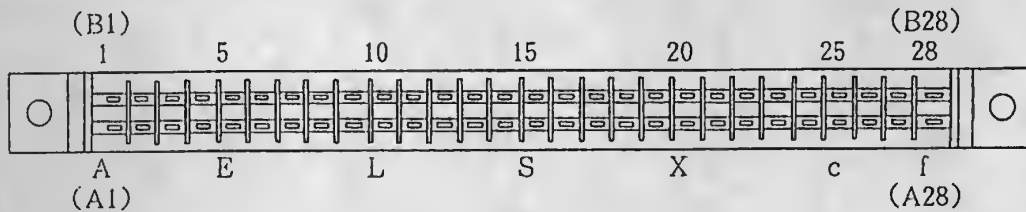
アタックジェット  
一定時間無敵  
Attack jet  
Almighty

#### 4. ハーネスの接続 / HARNESS CONNECTION

##### 4-1 端子NO.のふり方 / TERMINAL NUMBERING

コネクター CR7E-56DA-3.96E (HRS) 3.96mm pitch

CONNECTOR 1168-056-009 (KEL) 3.96mm pitch



##### 4-2 エッジコネクター端子の配列 / SIGNAL TO TERMINAL

半田面 SOLDER SIDE	端子番号 PIN #	部品面 PARTS SIDE
GND	A 1	GND
GND	B 2	GND
+5V	C 3	+5V
+5V	D 4	+5V
	E 5	
+12V	F 6	+12V
誤挿入防止キー MISTAKEN INPUT PREVENTION	H 7	誤挿入防止キー MISTAKEN INPUT PREVENTION
COIN COUNTER 2	J 8	COIN COUNTER 1
(GND)	K 9	(GND)
SPEAKER (-)	L 10	SPEAKER (+)
AUDIO (GND)	M 11	AUDIO (+)
VIDEO GREEN	N 12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P 13	VIDEO BLUE
SERVICE SWITCH	R 14	VIDEO GND
	S 15	
COIN SWITCH 2	T 16	COIN SWITCH 1
START SWITCH 2	U 17	START SWITCH 1
2P CONTROL 1 UP	V 18	1P CONTROL 1 UP
2P CONTROL 2 DOWN	W 19	1P CONTROL 2 DOWN
2P CONTROL 3 LEFT	X 20	1P CONTROL 3 LEFT
2P CONTROL 4 RIGHT	Y 21	1P CONTROL 4 RIGHT
2P CONTROL 5 PUSH 1	Z 22	1P CONTROL 5 PUSH 1
2P CONTROL 6 PUSH 2	a 23	1P CONTROL 6 PUSH 2
	b 24	
	c 25	
	d 26	
GND	e 27	GND
GND	f 28	GND

※ JAMMA コネクター表

# 5. ディップスイッチの説明 / DIP SWITCH SETTING

DIP SWITCH 1									
NO	SETTINGS								REMARKS
1	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	COIN / CREDIT COIN - MECH(RIGHT)
2	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	
3	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	
	1COIN	1	1	1	1	1	2	3	
	1PLAY	2	3	4	5	6	1	1	
4	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	COIN / CREDIT COIN - MECH(LEFT)
5	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	
6	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	
	1COIN	1	1	1	1	1	2	3	
	1PLAY	2	3	4	5	6	1	1	
7	OFF				ON				画面ローテーション SCREEN ROTATION
	通常 NORMAL				反転 REVERSE				
8	OFF				ON				テスト モード TEST MODE
	通常プレイ NORMAL PLAY				テストモード TEST MODE				

DIP SWITCH 2					
NO	SETTING				REMARKS
1	OFF	ON	OFF	ON	持ち数 NUMBER OF LIVES
2	OFF	OFF	ON	ON	
	2	3	1	4	
3	OFF	ON	OFF	ON	ゲーム難易度 GAME DIFFICULTY
4	OFF	OFF	ON	ON	
	通常 MORMAL	易 EASY	やや難 HARD	難 HARDEST	
5	OFF		ON		画面停止 SCREEN STOP
	MORMAL PLAY	通常ゲーム	SCREEN STOP	画面停止	
6	OFF		ON		フリープレイ FREE PLAY
	MORMAL PLAY	通常ゲーム	FREE PLAY	フリープレイ	
7	OFF		ON		コンテニューの有無 CONTINUE MODE
	有 YES		無 NO		
8	OFF		ON		アイドル市サウンドの有無 ATTRACT MODE SOUND
	有 YES		無 NO		